

ZARZĄDZENIE NR 0050.122.2026
BURMISTRZA MIASTA CIESZYNA

z dnia 11 marca 2026 r.

w sprawie powołania Komisji Konkursowej otwartego konkursu ofert na realizację zadań publicznych gminy Cieszyn na rok 2026 z zakresu kultury fizycznej – realizacja programów szkolenia sportowego w dyscyplinach: piłki siatkowej mężczyzn i tenisa stołowego

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 o samorządzie gminnym (tekst jednolity: Dz. U. z 2025 r. poz. 1153 z późn. zm.), art. 15 ust. 2a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (tekst jednolity: Dz. U. z 2025 r. poz. 1338 z późn. zm.)

§ 1. 1. Powołuję Komisję Konkursową do spraw opiniowania ofert złożonych w ramach otwartego konkursu ofert na realizację zadań publicznych gminy Cieszyn na rok 2026 z zakresu kultury fizycznej – realizacja programów szkolenia sportowego w dyscyplinach: piłki siatkowej mężczyzn i tenisa stołowego, zwaną dalej Komisją w składzie:

- 1) przewodniczący – Krzysztof Kasztura – I Zastępca Burmistrza Miasta Cieszyna;
- 2) członkowie:
 - a) Cezary Cieńciała – Kierownik Referatu Obiektów Wydziału Sportu Urzędu Miejskiego w Cieszynie,
 - b) Przemysław Żebrok - Dyrektor Szkolnego Schroniska Młodzieżowego w Cieszynie.

2. Do obowiązków przewodniczącego Komisji należeć będzie:

- 1) określenie trybu pracy Komisji,
- 2) zwoływanie posiedzeń Komisji i określanie ich porządku.

3. Do zadań Komisji należeć będzie dokonanie analizy złożonych ofert w oparciu o kryteria zawarte w Regulaminie konkursów ofert i przedłożenie Burmistrzowi Miasta Cieszyna protokołu wraz z opinią dotyczącą złożonych ofert, zawierającą ocenę punktową.

4. Udział przewodniczącego i członków w pracach Komisji odbywać się będzie w ramach obowiązków służbowych.

5. Obsługę pracy Komisji zapewni Wydział Sportu Urzędu Miejskiego w Cieszynie.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam Naczelnikowi Wydziału Sportu Urzędu Miejskiego w Cieszynie.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Burmistrz Miasta Cieszyna

Gabriela Staszekiewicz